



Александр Терещенко

Product Designer

Linkedin: [@chereshna](#) Telegram: [@cheresh_na](#)
◆ [chereshna.net](#)

О себе

- Креативный и увлеченный **Product Designer** с более чем **10-летним** профессиональным опытом в дизайне и разработке веб-приложений и мобильных приложений в таких сферах, как E-commerce, Fin-tech, Строительство и др. для платформ Web, Android, iOS и PWA.
- Всегда стремлюсь применять лучшие практики, чтобы обеспечить максимально простой, интуитивно понятный и приятный интерфейс. Быстрая обучаемость, отличные навыки многозадачности и умение быстро находить общий язык позволяет мне быстро и успешно работать на различных проектах.

Образование

- ◆ **Диплом бакалавра. Прикладная математика и информатика**
ЯРГУ 2016
- ◆ **Диплом переквалификации по направлению компьютерная графика, издательские системы и веб-дизайн**
ГАПМ им. Н.П. Пастухова 2016
- ◆ **DesignSpot School Educational Program. UI/UX Designer, 2nd phase**
EPAM Systems 2018
- ◆ **Google UX Design**
Coursera 2021

Навыки

- ◆ Figma, Sketch, Adobe Family
- ◆ CSS, Html, JS
- ◆ Material Design, HIG
- ◆ Создание дизайн-систем
- ◆ 3D (Blender)
- ◆ Responsive Design
- ◆ Продуктовый подход
- ◆ Исследования и анализ
- ◆ Визуальный дизайн

Альфа-банк *Апрель 2024 – сейчас*

Product Designer

Поддержка и работа над сайтом alfabank.ru с посещаемостью более 1,5 млн. человек в день

- ◆ Тесная работа с Продактом: изучение бизнес-показателей и потребностей клиентов, метрик наших страниц (яндекс.метрика, superset), формирование гипотез, провели более 20+ экспериментов для повышения CR1
- ◆ Редизайн всех критических страниц в своем подразделении
- ◆ Изучение лучших практик и недостатков аналогичных продуктов, прохождение пути клиента и формулирование гипотез решения проблем совместно с продуктовой командой
- ◆ Создание прототипов на юзабилити-тесты, проведение клиентских интервью и опросов для поиска новых инсайтов
- ◆ Сборка макетов на основе дизайн-системы Альфа-Банка, а так же создание новых компонентов и их описание
- ◆ Проведение ревью на соответствие гайдам дизайнов других дизайнеров сайта
- ◆ Обмен макетами с разработчиками, проведение дизайн-ревью результата разработки, подробное описание замечаний
- ◆ Ответственен за создание и поддержку процесса по передаче макетов для контент-менеджеров
- ◆ Организовал команду вайбкодеров. В ней: создание с нуля плагина Figma для проверки текстов согласно редполитике и правил типографики. Участие со стороны дизайна и кода в других продуктах помогающим дизайнерам в ежедневной работе: телеграмм-бот с расписаниями и виджет в Figma для дизайн-чека

СМП Банк *Июль 2022 – Декабрь 2023*

Senior Mobile Designer

Работа над актуализацией текущего мобильным приложением банка (Android, PWA). Создание и поддержка дизайн-системы для мобильного банка. Проведение редизайна.

- ◆ Формирование понятной структуры и чистоты проектов в Figma для их лучшей читабельности и восприятия аналитиками и разработчиками - ускорение процесса передачи макетов и их верстки
- ◆ Написание гайда для создания новых макетов, задач и создание понятного процесса работы между дизайнерами и разработкой. Закладывания основ для более быстрого обучения новичков взаимодействию с пространством
- ◆ Проведение редизайна: общение с бизнесом, анализ потребностей и конкурентов, исследования прототипов на пользователях, создание концепций и их презентация, передача разработке.
- ◆ Создание дизайн-системы в Figma и написание гайдов по использованию компонентов и элементов в макетах
- ◆ Создание темной темы на основе дизайн-системы и токенов

Akvelon Inc. *Март 2021 – Апрель 2022*

UI/UX Designer

Работа над мобильными и веб-приложениями для внутренних проектов и клиентов. Маркетинговые и полиграфические материалы для внутренних нужд компании

- ◆ Дизайн и реализация пользовательских интерфейсов для веб и мобильных приложений для российских и международных компаний, включая использование дизайн-систем или готовый ui-kit. Внедрение темной темы
- ◆ Создание маскота, SMM материалов, офисного журнала, 3D иллюстраций для внутренних проектов в социальных сетях. Суммарно более 20+ креативных проектов
- ◆ Создание и верстка сайта на Тильде

Проекты

- ◆ [Data Migration Assessment Toolkit \(Web\)](#)
- ◆ [Pulsenmore \(Android, web\)](#)
- ◆ [Bittuckler for Bitbucket \(Android\)](#)
- ◆ [Beam Playground \(Web\)](#)
- ◆ [Tour of Beam \(Web\)](#)

Freelance *Ноябрь 2010 – по настоящее время*

Product & UI/UX Designer

Участвовал в качестве дизайнера в различных проектах в сфере недвижимости, строительства, развлечений, бизнеса и др. Осуществлял разработку сайтов, сервисов. Их мобильных версий и мобильных приложений, суммарно более 50 проектов.

Dota 2 Helper

RuStore: [Dota 2 Helper](#)

Pet-проект. Создание мобильного приложения для новичков по Dota 2

- Прошел все этапы от идеи до выпуска: определение цели и задач, исследование рынка, исследование пользователей, составление дорожной карты, создание дизайна, разработка, тестирование и публикация в сторе

KEEPRISE

[keeprise.ru](#)

KeepRise — система гибкого и прозрачного ценообразования для торговых сетей и производств

- Собраны и проанализированы требования клиента в лице CEO и аналитика
- Выполнен анализ текущих экранов системы и выстроена понятная система ведения макетов и задач по дизайну
- Передача макетов разработчикам в понятном виде
- Проведение редизайна и внедрения новых принципов построения макетов. Создание дизайн-системы.
- Курирование и ревью работы младшего дизайнера

TopMarket

[top-market.ru](#)

B2B-маркетплейс полного цикла

- Курирование и ревью работы младшего дизайнера
- Сбор, анализ требований от заказчика и защита решений